

	必修専門授業	選択スキル授業
<b>1年次</b> 基礎学習	<b>ビジュアルデザイン学科リレー授業</b> ドローイング&素材表現 キャラクターデザイン アイデア&プレゼンテーション コミュニケーションデザイン&ネットリテラシー	<b>ビジュアルデザイン学科共通 デザインスキル授業</b> Adobeソフトスキル 動画スキル プログラム プリント
	<b>コース毎の基礎授業</b> グラフィックデザイン基礎 デジタルクリエイション基礎	
<b>2年次</b> コースの特性を活かした 基礎学習	<b>グラフィックデザイン</b> 画像 グラフィックアート/パターンデザイン フォトグラフィック 文字 レタリング/文字組み/タイポグラフィ コミュニケーション 広告/ポスター/エディトリアル	<b>ビジュアルデザイン学科共通 デザインスキル授業</b> 写真 書字 DTP Web プログラミング
	<b>デジタルクリエイション</b> ブランニング アイデア/ブランニング/プレゼンテーション ムービー モーショングラフィクス/3DCG/アニメーション インタラクティブ ゲーム&アプリ/Web/インスタレーション	
<b>3年次</b> 応用学習 社会に発信力のある デザイン力を身につける	<b>プロジェクト授業(前期)</b> インタラクティブデザイン イラスト/ムービー&グラフィックス 文字とデザイン/広告/模様	<b>ビジュアルデザイン学科共通 デザインスキル授業</b> 写真 DTP Web 3DCG ことばデザイン プリンティング グラフィックデザイン コピー&デザイン キャラクターデザイン
	<b>プロジェクト授業(後期)</b> ゲームアプリ/コンセプト&メイキング ビジュアルプロダクト フィールドデザイン/ソーシャルブック ビジュアルデザイン研究	
<b>4年次</b> 応用学習 4年間の経験と特技を 活かした学習	<b>テーマ研究/卒業制作</b>	