マンガ学部 マンガ学科

カリキュラムマップ

	必修科目		選択科目		
	学部基盤科目				学科共通
1年次 コースの学びに応じて、マンガを描く基礎となる知識と技術を学ぶ。同時に大学生として求められる幅広い教養を身につける。	・マンガ基礎実習1～4	・マンガ概論1・2 ・マンガ史1・2	・マンガリテラシー1・2 ・マンガ特講1・2		演習系科目 ・基礎デジタル演習1～4
2年次 さらなる技術の向上を目指すとともに応用力を身につけ、独自の個性を創出することを目指す。選択科目においてはマンガ領域のさまざまな技術や知識とともに、幅広い教養を身につける科目を履修する。	・マンガ基礎実習5・6 ・マンガ応用実習1・2			学部共通 講義系科目 ・マンガ史3・4 ・メディア産業論1・2 ・キャラクター造形論1～4 ・アニメーション作品作家研究1～4 ・マンガ業界論1・2 ・海外コミックマンガ論1・2 ・比較マンガ論1・2 ・新世代マンガ総合講座1・2 ・日本アニメーション史1・2 ・世界アニメーション史1・2 ・IP研究1～4	講義系科目 ・脚本概論1～4 ・編集概論1～4 ・風刺画論1・2 ・物語キャラクター論1・2 実技系科目 ・デジタル演習1～4 ・マンガデザイン1～4 ・動態描写技法1～4 ・パース技法1・2 ・カラー演習1～4 ・キャラクター造形基礎1～4 ・アニメーション演習1～4 ・アニメーション3DCG演習1～4 ・基礎デッサン1～4 ・基礎立体・彫塑 ・工芸
3年次 希望する領域毎にゼミに分かれて、様々な表現技法を学びながら専門的な作品制作に取り組む。社会に向けて発信することを意識しながら、実践的な学びを行う。	・マンガ応用実習3～6	・マンガ実践実習1～4			
4年次 4年間の集大成としての卒業制作に取り組む。最終的に卒業制作展において自身の作品を社会に向けて発信する。	・卒業研究実習1～3 ・卒業論文・制作 ・卒業展示			演習系科目 ・イラスト講座1・2 ・コラボレーション演習1～4 ・絵本技法1～4 ・シナリオ技法1～4 ・実用マンガ演習1・2 ・ゲーム作画演習1～4 ・人体研究1～4	