マンガ学部 マンガ学科 カリキュラムマップ

	必修科目		選択科目	
1年次 コースの学びに応じて、 マンガを描く基礎となる 知識と技術を学ぶ。	·マンガデッサン 1·2 ·絵画技法 1·2	学部基盤科目 ・マンガ史1・2 ・マンガ概論1・2		学科共通 演習系科目 ・脚本概論1・2
ス	- 基礎デジタル実習 1・2			実習系科目・マンガクロッキー
2年次 さらなる技術の向上を 目指すとともに応用力を 身につけ、独自の個性を 創出することを目指す。 選択科目においては マンガ領域のさまざまな 技術や知識とともに、 幅広い教養を 身につける科目を履修する。	・脚本実習 1・2 ・表現技法 1・2		学部共通 講義系科目 ・マンガリテラシー1・2 ・キャラクター造形論	講義系科目 ・マンガ社会文化概論 ・ウェブトゥーン論 ・BL論 ・新世代マンガ総合講座 1・2 ・マンガビジネス基礎講義
	·デジタル実習 1·2		・メディア文化論1・2	 ・マンガ演出論1・2 ・メディア産業論 ・マンガ表現史 実技系科目 ・カラー演習1・2 ・動態描写技法1・2
3年次 希望する領域毎に ゼミに分かれて、 様々な表現技法を学びながら 専門的な作品制作に取り組む。 社会に向けて発信することを 意識しながら、 実践的な学びを行う。	・マンガ創作実習 1・2 ・マンガ制作実習 1・2			・マンガデザイン1・2 ・マンガ背景技法 ・基礎デッサン1・2 ・実用マンガ実習1・2 ・コラボレーション実習1・2 ・BLマンガ実習
4年次 4年間の集大成としての 卒業制作に取り組む。 最終的に卒業制作展において 自身の作品を 社会に向けて発信する。	・卒業研究実習 1・2			
	・卒業制作・卒業展示			